

ГЛОБАЛИСТИКА

международный междисциплинарный энциклопедический словарь

Главные редакторы и составители

доктор технических наук,
профессор
И. И. МАЗУР

доктор философских наук,
профессор
А. Н. ЧУМАКОВ

Издательский центр «ЕЛИМА»
Издательский дом «ПИТЕР»
МОСКВА — САНКТ-ПЕТЕРБУРГ — НЬЮ-ЙОРК

2006

ВИНЕР (Wiener) Норберт (1894–1964) — американский математик, философ и социолог, один из основателей кибернетики. В ряде трудов сформулировал основные положения кибернетики как науки об управлении техническими, биологическими и социальными системами, наметил перспективы развития вычислительной техники, пророчески указал на ряд трудных проблем социального характера, с которыми столкнется научно-технический прогресс. Его книга «Кибернетика» (1948) оказала огромное влияние на развитие теории и практики автоматизации и управления, инициировала создание и быстрое развитие электронно-вычислительной техники, приблизила реальность информационного общества. Идеи и законы кибернетики востребованы в самых разнообразных концепциях современной глобализации.

Соч.: Творец и робот. М., 1966; Кибернетика, или Управление в связи животного и машины. М., 1983; Cybernetics or Control and Communication in the Animal and the Machine. N. Y. — Hermann et Cie, Paris, 1948; God and Golem. Camb. Mass., 1963; Machines Smarter than Men? Interview with Dr. Norbert Wiener. // News & World Report. 1964. Feb. 24, pp. 84–86.

А. В. Кацура

ВИРТУАЛИСТИКА — новый парадигматический подход, развивающийся в рамках постнеклассической картины мира, основанный на идеях полионтизма и полионтологичности (т. е. множественности) любой реальности. Будучи подходом, а не наукой, виртуалистика применима в любой научной дисциплине. Объектом виртуалистики выступают виртуальные реальности, которые могут быть самой разной природы — психологическими, физическими, социальными, химическими, политическими и т. д.

Как направление, включающее собственную философию, теоретический и прикладные пласты, виртуалистика стала оформляться в СССР с середины 80-х гг. XX в. Родоначальником виртуалистики считается Н. А. Носов (1952–2002).

Виртуалистика рассматривает виртуальную реальность как особый тип взаимодействия (виртуального) между разнородными объектами (располагающимися на разных иерархических уровнях), а также специфические отношения между ними — порожденности, интерактивности, актуальности и автономности. Примером такого рода объектов являются, например, виртуальные частицы в физике.

Теоретическая модель виртуалистики представлена категориальной оппозицией «константная — виртуальность». Порождающая реальность называется константной, поскольку относительно виртуальной реальности она существует постоянно. Виртуальная и константная реальности не имеют определенной субстанциальной отнесенности: виртуальная реальность может породить виртуальную реальность следующего уровня, став относительно нее константной реальностью. Константная реальность первого уровня может «свернуться», став виртуальным объектом новой константной реальности. Количество порождений виртуальных реальностей, сворачиваний константных реальностей в виртуальные объекты и последующего их разворачивания в принципе не ограничено.

Виртуальный подход применительно к психике был оригинально воплощен Н. А. Носовым в концепции виртуальной психологии, которая оказалась одним из оснований психологии постнеклассической науки и практической философии. Виртуалистика помогает снять проблему экстернализма и интернализма в понимании механизмов научной деятельности, т. е. направлена на сопряжение антропоцентрической и космоцентрической перспектив. В массовом сознании термин «виртуальная реальность» ассоциируется прежде всего с компьютерами, т. е. с одним из феноменов виртуальности, а не с виртуальными парадигматическими подходами или виртуальными теоретическими моделями.

М. А. Пронин

ВИРТУАЛЬНАЯ РЕАЛЬНОСТЬ — реальность, обладающая следующими свойствами: 1) порожденность внешней реальностью; 2) актуальность существования в процессе активности порождающей реальности; 3) временная, пространственная, закономерная автономность существования и 4) интерактивность, т. е. способность взаимодействия со всеми другими реальностями, в том числе и с порождающей как онтологически независимой от них. Проблемы виртуальной реальности изучает виртуалистика (разработанная Н. А. Носовым). Данный подход является полионтологичным, предполагающим множественность реальностей, в отличие от моноонтологичного, который предполагает лишь одну реальность — природную. Он может быть использован для описания и понимания самых различных областей, в том числе процессов глобализации